



UNSER DORF SPIELT BASEBALL 2018

Die Spielregeln

(Es wird nach den Slowpitch-Regeln gespielt)

Allgemein

- Spiellänge: Ein Spiel dauert 40 Minuten
- Nach 40 Minuten ist das Spiel beendet und das Team mit den meisten Runs gewinnt
- 5 Minuten vor Spielende wird kein neues Inning angefangen!
- Ein angefangenes At Bat wird noch zu Ende gespielt
- Zwischen den Spielen sind 5 Minuten Pause angesetzt
- Eine Mannschaft muss aus mindestens 9 Spielern bestehen
- Sollte eine Mannschaft zu wenig Spieler, haben darf sich diese Mannschaft Spieler aus anderen Mannschaft ausleihen
- Alkohol und Gläser sind auf dem Spielfeld nicht gestattet!!
- Jedes Team muss 2 Umpire stellen (s. Spielplan)
- Bei Zeitverzug wegen schlechten Witterungsverhältnissen o.Ä. obliegt es der Turnierleitung den Spielplan anzupassen

Verzicht auf das Recht am eigenen Bild/Veröffentlichungseinverständnis

Die Teilnehmer des Turniers erklären sich damit einverstanden, dass während des Turniers Fotos und Filme aufgenommen werden können. Um dem Verein die Veröffentlichung auf der Website, Social Media oder in Printmedien zu gestatten, verzichten die Teilnehmer auf das Recht am eigenen Bild. Diese Zustimmung kann durch schriftliche Mitteilung an ein Mitglied des Abteilungsvorstandes widerrufen werden.



Defence/ Mannschaft im Feld

- Ein Team muss mindestens 9 Feldspieler aber darf maximal 10 Feldspieler auf dem Feld stehen haben. Im Slowpitch wird der 10. Feldspieler als zusätzlicher Outfielder genutzt. Also entweder 3 Outfielder mit 6 Infieldern oder 4 Outfielder 6 Infielder
- Von diesen 9 bzw. 10 Spieler müssen 2 Personen weiblich sein
- Es dürfen pro Mannschaft max. 2 Profis mitspielen
- Profi Definition:
Erfüllt der Spieler folgende Kriterien so ist er/sie ein Profi:
 - ✓ Ich spiele seit mindestens 4 Jahren Baseball oder Softball
 - ✓ Ich habe innerhalb der letzten 3 Jahren aktiv am Spielbetrieb teilgenommen
- Profis müssen von der nicht gewohnten Schlagseite schlagen
- Alle Feldspieler müssen einen Handschuh tragen

Pitching Regeln

- Der Pitcher darf keine Pitchbewegung machen, ohne den Ball unmittelbar zum Batter zu werfen.
- Es darf kein Abstoppen oder eine Umkehr der Vorwärtsbewegung erfolgen.
- Der Ball muss beim ersten Ausholen des Pitchingarms an der Hüfte vorbei nach vorn zur Home-Plate geworfen werden.
- Ein Fuß muss in Kontakt mit der Pitcher's Plate bleiben, bis der gepitchte Ball die Hand verlässt. Wenn ein Schritt gemacht wird, kann er nach vorn, zurück oder zur Seite gemacht werden, vorausgesetzt, ein Fuß bleibt in Kontakt mit der Pitcher's Plate und der Schritt erfolgt gleichzeitig mit dem Loslassen des Balls.
- Der Pitcher soll den Ball nicht pitchen:
 1. Hinter seinem Rücken,
 2. Durch seine Beine oder
 3. Aus dem Handschuh
- Der Pitch soll mit mäßiger Geschwindigkeit erfolgen.

BEMERKUNG: Die Beurteilung der Geschwindigkeit obliegt dem Umpire. Der Umpire soll den Pitcher warnen, der den Pitch mit zu großer Geschwindigkeit wirft. Wenn der Pitcher nach einer Warnung diese Handlung wiederholt, soll er zum illegalen Pitcher erklärt werden und darf für den Rest des Spiels nicht mehr pitchen.

- Der Ball muss in einem sichtlichen Bogen, mindestens 1,83 m (6 Fuß) vom Boden entfernt, geworfen werden. Der gepitchte Ball soll am höchsten Punkt nie höher als 3,65 m (12 Fuß) vom Boden entfernt sein.



Offence/ Mannschaft am Schlag

Batters/ Schläger

- Der Batter/Baserunner **muss zu jeder Zeit** einen Helm tragen!
- Es dürfen neben den 9 bzw 10 Feldspieler zusätzlich noch 2 Personen in die Line up (Schlagreihenfolge aufgenommen werden)
- Die Schlagreihenfolge muss eingehalten werden
- Um andere Spieler nicht zu gefährden, soll der Batter seinen Schläger nach dem Schwung nicht willkürlich wegwerfen, sondern kontrolliert auf den Boden fallen lassen
- Bunten bzw. den Ball leicht abtropfen ist nicht erlaubt und ist ein automatisches AUS
- Nach 3 Strikes ist der Batter AUS
- Nach 4 Balls bekommt der Batter einen Walk und darf zur 1. Base vorrücken
- Der Umpire entscheidet ob der Pitch ein Ball oder Strike ist

Base Runner/ Läufer auf Base

- Der Läufer muss Kontakt zur seiner Base halten bis entweder:
 - der Ball geschlagen wurde,
 - der Ball den Boden berührt,
 - oder der Ball die Homeplate überquert hat.
- Stealing (von einer Base zu anderen vorrücken ohne dass der Ball geschlagen wurde) ist nicht erlaubt